

# Lad Vide 77

## TÅGEN TRUER SKOVPASSET

En mystisk tåge har omringet Skovpasset. Dem der har bevæget sig i udkanten af tågen, har snakket om en sær tilstedeværelse, om skygger der danser og onde øjne som stirrer på dem.

Nogle snakker om en klokke der ringer fra tågens indre og dem der følger magiens veje, fortæller om overnaturlige kræfter der kan styre tiden selv. Der er også dem, som har bevæget sig ind i tågen. De er aldrig vendt tilbage..

Endnu engang, kære borgere, er Skovpasset i fare og vi bliver nødt til, at handle hvis vi ikke skal gå en skæbne i møde, som er værre end døden!

Heldigvis for os alle, har den nye Borgmester i Skjoldheim taget initiativ til, at oprette et Vogterkops, af gode og kompetente krigere, som skal forsvare hele Skovpasset. Ønsker du at være en del af den hæder og ære der utvivlsomt vil følge disse stolte og modige Vogtere, kan du henvende dig til Borgmester Jarl Ragnar Sirius Dragehjerter. Lønnen skulle vist også være ganske fornuftig..

## HANDELSRUTER

Havnen i Skovpasset er blevet udbygget og flere skibe ligger klar til salg ved molerne. Disse mægtige skibe, kan trods den massive investering, bringe deres ejer stor rigdom, når de krydser det forræderiske hav og sælger deres varer ved fjerne kyster.

Er du og dine forretningspartnere interesseret i, at vide mere om de forskellige og unikke skibe, samt priser og anden relevant information, så kontakt de venlige medarbejdere i Banken..

## MINEN ER ÅBEN FOR UDFORSKNING

Drømmer du om at bekæmpe monstre og trodse utallige farer, i jagten på dit livs skat? Så skal du samle dine venner og udforske den mystiske mine! Foran jer venter et spændende eventyr, hvor alle jeres evner og opfindsomhed kommer til gavn. Minens ejer, Sharman Sjaja, glæder sig til at tage varmt imod jeres gruppe, og med kort og det rette mineudstyr, at lede jer trygt igennem den farlige mine og alle dens udfordringer.

## SKULL-FIGHT PÅ LØRDAG

Det er med glæde, at Lad Vide kan oplyse, at en fantastisk Skull-Fight Turnering, vil blive afholdt på lørdag kl. 14.00 i Skjoldheim. Gilbert vil som altid afholde turneringen og alle der kan stille et hold er velkomne!



## KORT NYT

- ◆ Hjælpere søges til stort ritual på Tempelpladsen, når Bazaren lukker fredag aften.
- ◆ Kroen hos Naturfolket er lukket, men alle er stadig velkomne til at besøge dem, hvis de tør..
- ◆ En hemmelighedsfuld mand, kaldet Drake, har afsløret at Dværgenes snigmorder har fejlet, hvilket har resulteret i, at Master Shi, ikke er død, som oprindeligt antaget. Drake ville dog ikke afsløre Master Shi's gemmested, selv om han tydeligt kendte til det.
- ◆ Kaptajn Roald Stürmvogel leder af ulvene, søger desperat efter en mage! Rygterne svirrer om kaptajnens brændende ønske om, at lægge sværdet for at blive far. Hvem skal overtage pladsen efter Kaptajn Roald? Hvem tør udfordre ham? Og kan han overhovedet finde ud af skifte ble og synge vuggeviser?
- ◆ De skyldige i tågens oprindelse er fundet! Det er Naturfolket der står bag. Ingen kender grunden til hvorfor, de skulle ønske at skabe en sådan frygtelig tåge, men "man kan jo bare se hvor mærkelige de er og de har jo også omgang med dyr" udtaler en budbringer for de nervøse borgere.